2022年度人工知能学会全国大会（第36回）タイムテーブル

		A会場 (Room A) Main Hall	B会場 (Room B) Room C-1	C会場 (Room C) Room C-2	D会場 (Room D) Room D	E会場 (Room E) Room E	F会場 (Room F) Room F	G会場 (Room G) Room G	H会場 (Room H) Room H	I会場 (Room I) Room I	J会場 (Room J) Room J	K会場 (Room K) Room K	L会場 (Room L) Room B-1	M会場 (Room M) Room B-2	N会場 (Room N) Room 501	O会場 (Room O) Room 510	P会場 (Room P) 遠隔P (Online P)	S会場 (Room S) 遠隔S (Online S)	Y会場 (Room Y) Event Hall
2022/6/14 (June 14)	10:00-11:40	1A1-KS-2 AIによるクリエイティビティと著作権			1D1-GS-2 機械学習：アルゴリズム	1E1-IND-1 インダストリアルセッション1	1F1-GS-10 AI応用：一般	1G1-GS-10 AI応用：一般	1H1-GS-11 AIと社会：ニュース・議論	1I1-OS-6 データサイエンスの普及と自動化	1J1-OS-21 信頼されるAIのためのインタラクションデザイン	1K1-GS-6 言語メディア処理：評価と分析	1L1-KS-5 マルチエージェントシステムとは何か －AIと社会の関係－	1M1-OS-20a 社会視象とAIと可視化(1/3)	1N1-GS-5 エージェント：基礎	1O1-GS-7 画像音声メディア処理：GAN	1P1-GS-10 AI応用：一般	1S1-IS-3 Agents	
	11:50-12:40				1D2-LS-1 インテル株式会社 ランチョンセミナー	1E2-LS-2 日本ヒューレット・パッカード合同会社 ランチョンセミナー							1L2-LS-3 東京エレクトロン デバイス株式会社 ランチョンセミナー	1M2-LS-4 エヌビディア合同会社 ランチョンセミナー					
	12:45-14:00	1A3-PS-1 オープニング／ 基調講演「未来の知能とバイアス」																	
	14:20-16:00	1A4-GS-2 機械学習：情報推薦・属性分析			1D4-TS-3 自然言語処理とVision-and-Language	1E4-IND-2 インダストリアルセッション2	1F4-GS-10 AI応用：画像解析	1G4-OS-22a シミュレーションとAI(1/2)	1H4-OS-17a 創作者と人工知能が創る創作の未来(1/2)	1I4-OS-14a 未踏データが生み出す新しいAI社会エコシステム(1/2)	1J4-OS-13a 医療言語処理の拡張と連携(1/2)		1L4-KS-4 生物多様性ビッグデータに基づいた生態系デジタルツイン構築に向けて	1M4-OS-20b 社会視象とAIと可視化(2/3)	1N4-OS-10a System1型+2型統合AIへの展望(1/2)	1O4-GS-7 画像音声メディア処理：検出・データセットの構築	1P4-GS-6 言語メディア処理：基礎	1S4-IS-1 Knowledge engineering	
	16:20-18:00	1A5-GS-2 機械学習：株価予測			1D5-GS-11 AIと社会：一般	1E5-IND-3 インダストリアルセッション3	1F5-GS-10 AI応用：異常検知1	1G5-OS-22b シミュレーションとAI(2/2)	1H5-OS-17b 創作者と人工知能が創る創作の未来(2/2)	1I5-OS-14b 未踏データが生み出す新しいAI社会エコシステム(2/2)	1J5-OS-13b 医療言語処理の拡張と連携(2/2)		1L5-KS-12 人を孤独から救うAI	1M5-OS-20c 社会視象とAIと可視化(3/3)	1N5-OS-10b System1型+2型統合AIへの展望(2/2)	1O5-GS-7 画像音声メディア処理：分類・生成	1P5-GS-6 言語メディア処理：応用	1S5-IS-2a Machine learning	
2022/6/15 (June 15)	9:00-10:40	2A1-KS-1 Infodiment：人・AI共生社会実現に向けた「情報」の新定義	2B1-KS-6 人工知能技術による精神疾患自動診断への挑戦	2C1-GS-6 言語メディア処理：コーパスと対話	2D1-TS-5 AI哲学マップ－人工知能と哲学の対話から新しい研究地図を作る -	2E1-SS-1 ブームにおける「人工知能」の捉え方を見直す	2F1-GS-9 ヒューマンインタフェース：エージェント						2L1-GS-2 機械学習：自然言語処理	2M1-OS-19a 世界モデルと知能(1/4)		2O1-GS-7 画像音声メディア処理：生成	2P1-GS-10 AI応用：医療		
	11:00-12:10	2A2-PS-2 招待講演「コロナと群集マネジメント～人流研究の最前線～」																	
	12:20-13:10				2D3-LS-5 インテル株式会社 ランチョンセミナー	2E3-LS-6 株式会社マクニカ ランチョンセミナー							2L3-LS-7 SambaNova Systems Japan合同会社 ランチョンセミナー	2M3-LS-8 株式会社日立製作所 ランチョンセミナー					
	13:20-15:00	2A4-KS-17 特別講演「Artificial Intelligence: some likely developments and ethical challenges」	2B4-GS-6 言語メディア処理：言語モデル	2C4-GS-2 機械学習：強化学習（1）	2D4-TS-4 機械学習と公平性	2E4-IND-4 インダストリアルセッション4	2F4-GS-9 ヒューマンインタフェース：システム構築	2G4-GS-2 機械学習：パターン抽出		2I4-GS-10 AI応用：検出	2J4-GS-10 AI応用：経済	2K4-GS-10 AI応用：一般	2L4-KS-7 人工知能学会 タウンホールミーティング	2M4-OS-19b 世界モデルと知能(2/4)	2N4-GS-5 エージェント：コミュニティ	2O4-GS-7 画像音声メディア処理：一般	2P4-GS-10 AI応用：マーケティング・最適化	2S4-IS-2b Machine learning	
	15:20-17:00	2A5-KS-3 AI・シミュレーション融合研究の展望と戦略	2B5-GS-6 言語メディア処理：学習と推論	2C5-GS-2 機械学習：強化学習（2）	2D5-GS-2 機械学習：応用（1）	2E5-IND-5 インダストリアルセッション5	2F5-OS-16a 知識・学習の転移可能性～ヒトとＡＩ～(1/2)	2G5-OS-18a 脳波から音声言語情報を抽出・識別・利用する(1/2)	2H5-OS-11a AIとデモクラシー(1/2)	2I5-OS-9a Affective Computing(1/2)	2J5-OS-24a AI倫理・ガバナンス －イノベーションと規制の狭間で－(1/2)	2K5-OS-1a 医療におけるAIの社会実装に向けて(1/2)	2L5-KS-16 AIマップの活用とβ3.0への展開	2M5-OS-19c 世界モデルと知能(3/4)	2N5-OS-7a 人間と共生する対話知能(1/2)	2O5-GS-5 エージェント：ゲームAI	2P5-GS-10 AI応用：検知・識別・入力形式	2S5-IS-2c Machine learning	
	17:20-19:00	2A6-GS-6 言語メディア処理：応用	2B6-GS-10 AI応用：SNS・対話ロボット	2C6-KS-13 推しキャラをパーソナルナビゲーターにした高齢者見守りサポートと若者の恋愛相談	2D6-GS-2 機械学習：応用（2）	2E6-GS-3 知識の利用と共有：知識グラフ	2F6-OS-16b 知識・学習の転移可能性～ヒトとＡＩ～(2/2)	2G6-OS-18b 脳波から音声言語情報を抽出・識別・利用する(2/2)	2H6-OS-11b AIとデモクラシー(2/2)	2I6-OS-9b Affective Computing(2/2)	2J6-OS-24b AI倫理・ガバナンス －イノベーションと規制の狭間で－(2/2)	2K6-OS-1b 医療におけるAIの社会実装に向けて(2/2)	2L6-KS-11 コモンセンスAIを基軸とするケア情報学の社会実装	2M6-OS-19d 世界モデルと知能(4/4)	2N6-OS-7b 人間と共生する対話知能(2/2)	2O6-GS-5 エージェント：ゲーム理論	2P6-GS-10 AI応用：市場・ゲーム	2S6-IS-3d Machine learning	
2022/6/16 (June 16)	10:00-11:10	3A1-PS-3 招待講演「数理モデルを利用した新型コロナウイルス感染症伝播動態の分析」																	
	11:30-13:10																		3Yin2 インタラクティブセッション1
	13:30-15:10	3A3-KS-8a AI関連標準仕様を理解する(1/2)	3B3-GS-11 AIと社会：信頼性	3C3-GS-6 言語メディア処理：生成	3D3-TS-1 「富岳」における世界最大規模のディープラーニングへの挑戦	3E3-GS-2 機械学習：マーケット分析	3F3-GS-9 ヒューマンインタフェース：一般	3G3-OS-15a 移動系列のデータマイニングと機械学習(1/2) 13:30 - 14:30	3H3-OS-12a グルーブインタラクションとAI(1/2)	3I3-OS-5a 生体信号を活用した医療・ヘルスケアAI(1/2)	3J3-OS-3a AutoML（自動機械学習）(1/2)	3K3-GS-10 AI応用：交通	3L3-GS-8 ロボットと実世界：記号創発・知識獲得		3N3-GS-10 AI応用：制御・最適化	3O3-GS-5 エージェント：マルチエージェントシミュレーション	3P3-GS-2 機械学習：（遠隔）応用	3S3-IS-2e Machine learning	
	15:30-17:10	3A4-KS-8b AI関連標準仕様を理解する(2/2)	3B4-GS-11 AIと社会：医療	3C4-GS-6 言語メディア処理：一般	3D4-GS-10 AI応用：予測1	3E4-GS-2 機械学習：時系列データ	3F4-OS-23 人間とAIの共存のあるべき姿を考える	3G4-OS-15b 移動系列のデータマイニングと機械学習(2/2) 14:50 - 17:10	3H4-OS-12b グルーブインタラクションとAI(2/2)	3I4-OS-5b 生体信号を活用した医療・ヘルスケアAI(2/2)	3J4-OS-3b AutoML（自動機械学習）(2/2)	3K4-GS-10 AI応用：テキスト分析	3L4-GS-8 ロボットと実世界：一般	3M4-GS-4 Webインテリジェンス：モデル化	3N4-GS-10 AI応用：モデル	3O4-GS-5 エージェント：社会問題解決	3P4-GS-2 機械学習：（遠隔）自然言語処理	3S4-IS-4 Robots and real worlds	
2022/6/17 (June 17)	10:00-11:10	4A1-KS-15 デジタル－人間融合による精神の超高精細ケア：多種・大量・精密データ戦略の構築	4B1-KS-10 SFとともに拓く知能化社会: 未来社会におけるフィクションの役割	4C1-GS-7 画像音声メディア処理：一般	4D1-TS-2 全ては１量子ビットから始まる：量子×AIによる量子アドバンテージ時代の幕開け	4E1-GS-2 機械学習：エージェント	4F1-OS-8a AIと制約プログラミング(1/2)	4G1-OS-4a 人工知能におけるプライバシー、公平性、説明責任、透明性への学際的アプローチ(1/2)	4H1-OS-2a ニュースメディアのデータサイエンス(1/2)	4I1-OS-26a ゲームを題材とした高度コミュニケーション(1/2)	4J1-OS-25a 食とAI(1/2)	4K1-GS-1 基礎・理論：アルゴリズム	4L1-KS-9 「住みたい街ランキング」を再考する	4M1-GS-10 AI応用：医療	4N1-GS-3 知識の利用と共有：社会応用	4O1-GS-4 Webインテリジェンス：情報推薦・情報検索		4S1-IS-2f Machine learning	
	12:00-13:40																		4Yin2 インタラクティブセッション2
	14:00-15:40	4A3-KS-14 “１億総AI人材時代へ”、チームJAPANがやるべきこと		4C3-GS-10 AI応用：予測2	4D3-GS-6 言語メディア処理：応用	4E3-GS-2 機械学習：グラフ構造データ	4F3-OS-8b AIと制約プログラミング(2/2)	4G3-OS-4b 人工知能におけるプライバシー、公平性、説明責任、透明性への学際的アプローチ(2/2)	4H3-OS-2b ニュースメディアのデータサイエンス(2/2)	4I3-OS-26b ゲームを題材とした高度コミュニケーション(2/2)	4J3-OS-25b 食とAI(2/2)	4K3-GS-1 基礎・理論：認知・知覚	4L3-GS-10 AI応用：機械学習	4M3-GS-3 知識の利用と共有：知識構造化	4N3-GS-5 エージェント：応用	4O3-GS-4 Webインテリジェンス：行動分析			
	15:40-16:00	4A4-PS-4 クロージング																	