2021年度人工知能学会全国大会（第35回）タイムテーブル

		A会場(Room A)	B会場(Room B)	C会場(Room C)	D会場(Room D)	E会場(Room E)	F会場(Room F)	G会場(Room G)	H会場(Room H)	I会場(Room I)	J会場(Room J)	K会場(Room K)	L会場(Room L)	M会場(Room M)	N会場(Room N)	X会場(Room X)	Y会場(Room Y)	Z会場(Room Z)
2021/6/8 (June 8)	11:00-12:10	1A1-PS-1 社会と人工知能																
	12:20-13:10								1H-LS LegalForce ランチョンセミナー	1I-LS エヌビディア ランチョンセミナー	1J-LS インテル ランチョンセミナー	1K-LS ボストンコンサルティンググループ ランチョンセミナー			1N1-IS-0 Opening (from 12:30)			
	13:20-15:00		1B2-KS-11 社会が望むAIのかたち - サステナブルなAI社会を目指して -		1D2-OS-3a ニュースメディアのデータサイエンス(1/3)	1E2-OS-2 認知バイアス・多重解釈性とAI(1/1)	1F2-GS-10a AI応用：ネットワーク	1G2-GS-2a 機械学習：強化学習	1H2-GS-1a 基礎・理論：人の認知・知覚	1I2-GS-4a Webインテリジェンス：モデル化	1J2-GS-10d AI応用：分類と論理	1K2-IND-1 インダストリアル1	1L2-CR フリーススペース (Free Space) (13:00～19:00)	1M2-CC CYBCONF	1N2-IS-5a Human interface, education aid (1/2)			1Zex2 企業展示 (13:00～19:30)
	15:20-17:00		1B3-KS-1 裁判過程における人工知能による高次推論支援		1D3-OS-3b ニュースメディアのデータサイエンス(2/3)	1E3-OS-8a 未踏データによるAI社会デザインと倫理的課題(1/2)	1F3-GS-10b AI応用：経営情報	1G3-GS-2b 機械学習：最適化	1H3-GS-1b 基礎・理論：モデル化	1I3-GS-4b Webインテリジェンス：コミュニティ	1J3-GS-10e AI応用：ニュースと学術情報	1K3-IND-2 インダストリアル2		1M3-CC CYBCONF	1N3-IS-5b Human interface, education aid (2/2)			
	17:20-19:00		1B4-KS-12 言語的配慮（ポライトネス）と対話システム研究	1C4-TS-4 思考経験のデザインとラーニングアナリティックス	1D4-OS-3c ニュースメディアのデータサイエンス(3/3)	1E4-OS-8b 未踏データによるAI社会デザインと倫理的課題(2/2)	1F4-GS-10c AI応用：環境モニタリング	1G4-GS-2c 機械学習：回帰	1H4-GS-1c 基礎・理論：アルゴリズム	1I4-GS-4c Webインテリジェンス：SNS	1J4-GS-9a ヒューマンインタフェース：分析・評価			1M4-CC CYBCONF	1N4-IS-1a Knowledge engineering (1/3)			
	19:20-21:00											1K-NS エヌビディア ナイトセミナー						
2021/6/9 (June 9)	9:00-10:40		2B1-KS-3 量子×AI ～量子で加速するAIと、AIで加速する量子～	2C1-TS-2 DXの実際 ～DXの正しい理解と普及を目指して～	2D1-OS-6 移動系列のデータマイニングと機械学習(1/1) (8:40開始)	2E1-OS-13a AIと制約プログラミング(1/3)	2F1-GS-10f AI応用：安全	2G1-GS-2d 機械学習：シーケンシャルデータの処理	2H1-GS-3a 知識の利用：基礎	2I1-GS-5a エージェント：ゲーム理論	2J1-GS-8a ロボットと実世界：人との協同		2L1-CR フリーススペース (Free Space) (9:00～19:00)	2M1-CC CYBCONF Invited talk	2N1-IS-2a Machine learning (1/5)			2Zex1 企業展示 (9:00～19:30)
	11:00-12:10	2A2-PS-2 When AI Meets the Oldest Engineering Discipline																
	12:20-13:10								2H-LS マクニカ ランチョンセミナー	2I-LS インテル ランチョンセミナー	2J-LS 日本HP ランチョンセミナー	2K-LS 電通・電通デジタル ランチョンセミナー						
	13:20-15:00		2B3-KS-8a いよいよ公開が始まったAI関連標準仕様を理解する(1/2)	2C3-OS-9a 人工知能におけるプライバシー，公平性，説明責任，透明性への学際的アプローチ(1/2)	2D3-OS-7a 広告とAI(1/2)	2E3-OS-13b AIと制約プログラミング(2/3)	2F3-GS-10g AI応用：テキスト処理	2G3-GS-2e 機械学習：予測	2H3-GS-3b 知識の利用：社会応用	2I3-GS-5b エージェント：マルチエージェントシミュレーション	2J3-GS-8b ロボットと実世界：要素技術	2K3-IND-3 インダストリアル3		2M3-CC CYBCONF	2N3-IS-2b Machine learning (2/5)			
	15:20-17:00		2B4-KS-8b いよいよ公開が始まったAI関連標準仕様を理解する(2/2)	2C4-OS-9b 人工知能におけるプライバシー，公平性，説明責任，透明性への学際的アプローチ(2/2)	2D4-OS-7b 広告とAI(2/2)	2E4-OS-13c AIと制約プログラミング(3/3)	2F4-GS-10h AI応用：経営と経済	2G4-GS-2f 機械学習：データ分布	2H4-GS-3c 知識の利用：社会システム	2I4-GS-5c エージェント：基礎	2J4-GS-8c ロボットと実世界：学習	2K4-IND-4 インダストリアル4		2M4-CC CYBCONF	2N4-IS-2c Machine learning (3/5)			
	17:20-19:00															2Xin5 インタラクティブ1	2Yin5 インタラクティブ2	
2021/6/10 (June 10)	9:00-10:40		3B1-KS-9 住宅ストックの価値向上にAIはどう役立つか？	3C1-TS-6 ロボティクスと人工知能～知能システム学的視点～	3D1-OS-12a 創作者と人工知能が創る創作の未来(1/3)	3E1-OS-5a グループインタラクションとAI(1/2)	3F1-GS-10i AI応用：医療情報	3G1-GS-2g 機械学習：分類	3H1-GS-3d 知識の利用：オントロジー	3I1-GS-5d エージェント：社会問題解決	3J1-GS-6a 言語メディア処理：基礎	3K1-IND-5 インダストリアル5 (9:20開始)	3L1-CR フリーススペース (Free Space) (9:00～17:00)	3M1-CC CYBCONF	3N1-IS-2d Machine learning (4/5)			3Zex1 企業展示 (9:00～17:00)
	11:00-12:40		3B2-KS-7 AIマップβ3.0に向けて	3C2-TS-5 農業とAI ～農業研究の面白さと難しさ～	3D2-OS-12b 創作者と人工知能が創る創作の未来(2/3)	3E2-OS-5b グループインタラクションとAI(2/2)	3F2-GS-10j AI応用：QoL	3G2-GS-2h 機械学習：推論	3H2-GS-9b ヒューマンインタフェース：ユーザ支援	3I2-GS-5e エージェント：応用	3J2-GS-6b 言語メディア処理：対話	3K2-SS-1 学生企画		3M2-CC CYBCONF				
	13:50-15:00	3A3-PS-3 データから見る 新型コロナ禍の社会																
	15:20-17:00		3B4-KS-4 人工知能と数学-数学の強み-	3C4-TS-3 Web・ソーシャルメディアを用いた社会・心理分析 ～課題設定からデータ 収集・分析まで～	3D4-OS-12c 創作者と人工知能が創る創作の未来(3/3)		3F4-GS-10k AI応用：行動分析	3G4-GS-2i 機械学習：応用	3H4-GS-11a AIと社会：ナッジ	3I4-GS-7a 画像音声メディア処理：基礎	3J4-GS-6c 言語メディア処理：言語モデル			3M4-CC CYBCONF	3N3-IS-2e Machine learning (5/5)			
	17:20-19:00	3A5-PS-5 参加者交流会 (Participant's Networking Meeting)																
2021/6/11 (June 11)	9:00-10:40		4B1-KS-2 共生インタラクションとIoTが拓くSociety5.0			4E1-OS-11a 人間と共生する対話知能(1/4)	4F1-GS-10l AI応用：製品の品質	4G1-GS-2j 機械学習：要素技術	4H1-GS-11b AIと社会：社会的デザイン	4I1-GS-7b 画像音声メディア処理：マルチモーダル処理	4J1-GS-6d 言語メディア処理：自然言語処理(1/2)		4L1-CR フリーススペース (Free Space) (9:00～15:00)		4N1-IS-3a Agents (1/2)			4Zex1 企業展示 (9:00～15:00)
	11:00-12:40		4B2-KS-10 忘却するWebにむけた学際的アプローチ　ー個人・社会・技術が調和する未来へむけてー	4C2-TS-1 コンテンツ指向とAI	4D2-OS-4a Affective Computing(1/3)	4E2-OS-11b 人間と共生する対話知能(2/4)	4F2-GS-10m AI応用：移動と交通	4G2-GS-2k 機械学習：基礎理論	4H2-GS-11c AIと社会：技術の活用	4I2-GS-7c 画像音声メディア処理：音声認識と指示理解	4J2-GS-6e 言語メディア処理：自然言語処理(2/2)				4N2-IS-3b Agents (2/2)			
	13:40-15:20		4B3-KS-5 社会感情的インタラクションの測定、訓練、療育方法	4C3-OS-1a データサイエンスの普及と自動化(1/2)	4D3-OS-4b Affective Computing(2/3)	4E3-OS-11c 人間と共生する対話知能(3/4)	4F3-GS-10n AI応用：建設・不動産	4G3-GS-2l 機械学習：学習方略(1/2)	4H3-GS-11d AIと社会：テキスト解析	4I3-GS-7d 画像音声メディア処理：画像理解	4J3-GS-6f 言語メディア処理：データセットとその利用				4N3-IS-1b Knowledge engineering (2/3)			
	15:40-17:20		4B4-KS-6 人工知能学会　タウンホールミーティング	4C4-OS-1b データサイエンスの普及と自動化(2/2)	4D4-OS-4c Affective Computing(3/3)	4E4-OS-11d 人間と共生する対話知能(4/4)	4F4-GS-10o AI応用：マテリアル情報	4G4-GS-2m 機械学習：学習方略(2/2)		4I4-GS-7e 画像音声メディア処理：応用	4J4-GS-6g 言語メディア処理：応用				4N4-IS-1c Knowledge engineering (3/3)			
	17:20-18:00	4A5-PS-4 クロージング																