

発表ID	エリアID	位置ID	発表する インタラクティブセッション	タイトル(参考)
T1-A-1-01	A	A06-03	1	SVD Training を用いた継続学習の検討と評価
T1-A-1-02	A	A06-05	1	人工データを活用したグラフ深層学習におけるプライバシー保護と精度向上
T1-A-1-03	A	A06-09	1	Approach to Efficient Neural Architecture Search on the Latent Space of VGAE Models with Multiple Datasets
T1-A-1-04	A	A06-12	1	モンテカルロ木探索を用いたグラフニューラル構造探索
T1-A-2-02	E	E01-09	1	教師あり対照学習に基づく次数公平なグラフ深層学習
T1-A-2-03	A	A07-02	1	機械学習のためのアクティブ・データプール拡張手法
T1-A-2-04	A	A07-05	1	AGATE：属性付き時間発展グラフの汎用予測フレームワーク
T1-A-2-05	A	A07-08	1	複数タスクを対象としたクラス知識のメタ学習にもとづくゼロショット学習
T1-A-3-01	A	A07-11	1	マルチエージェント強化学習におけるMA-POCAモデルのFFNの改善
T1-A-3-02	E	E01-11	1	マルチエージェントゲームを通じた取引ネットワークにおけるより良いルールの自動生成手法
T1-A-3-03	A	A08-03	1	GANを用いた異常検知における異常度算出方法についての考察
T1-A-4-01	A	A06-02	2	Approximate Inverse Model Explanations(AIME)を用いた不完全データによる機械学習モデル挙動評価手法の実現
T1-A-4-02	A	A06-06	2	文章間類似性判定モデルの根拠の抽出
T1-A-4-03	A	A06-08	2	ゼロショットエンティティリンクに寄与するエンティティ記述の分析
T1-A-4-05	A	A06-11	2	時系列グラフニューラルネットワークのリンク予測における反実仮想説明アルゴリズム
T1-A-5-01	A	A07-01	2	マルチエージェント強化学習に基づく解釈可能なソーシャルネットワークの将来予測
T1-A-5-03	A	A07-04	2	Approximate Inverse Model Explanations (AIME)を用いた内閣支持率変化要因抽出手法
T1-A-5-04	A	A07-07	2	2次元最適相関ルールを用いたSHAPの解釈補完
T1-A-5-05	A	A07-10	2	インドのITサービス会社のShapley値を用いた15年間の分析
T1-A-6-01	A	A07-12	2	マウス版Geneformerの構築と転移学習による細胞解析への応用
T1-A-6-02	A	A08-02	2	ベルソナ・モデリングによるソーシャルネットワークの将来予測の精度向上
T1-A-6-03	A	A08-06	2	時間的特徴を制御可能な時間グラフ生成器
T1-A-6-04	A	A08-08	2	時間グラフ生成に関する包括的な調査とベンチマーキング
T1-A-6-05	A	A08-11	2	Exhaustive Tree: 網羅的な二次元座標木を用いた表の表現
T1-A-7-01	A	A06-01	3	HeavyOrdNum-VL: 順序数を的確に把握し活用する視覚言語モデルの能力を探る
T1-A-7-02	A	A06-04	3	HeavyOrdNum-L: 順序数を的確に把握し活用する言語モデルの能力を探る
T1-A-7-03	A	A06-07	3	メルカリデータセットを利用した商品価格推定の一手法
T1-A-7-04	E	E01-10	3	Jellyfish: データ前処理のための大規模言語モデル
T1-A-8-01	A	A06-10	3	機械学習と地域・多様性分析を用いたニュース記事の自動分類
T1-A-8-02	A	A07-03	3	観光地レビュー分析に基づくお出かけスポット評価項目別自動スコアリング
T1-A-8-04	A	A07-06	3	GPTを活用した、ユーザの発言・行動履歴を参考に抽出したイベント推薦の評価
T1-A-8-05	A	A07-09	3	効果的な行動変容メッセージ実現に向けたインセンティブ効果の被験者評価
T1-A-9-01	A	A08-01	3	DQNを用いたトピックモデルと予測モデルの相互学習
T1-A-9-02	A	A08-04	3	Human-in-the-Loop ニューラルトピックモデリング
T1-A-9-03	A	A08-07	3	Pragmatic Approach to Automatic Topic Labeling with Zero-shot Classification
T1-A-9-04	A	A08-10	3	BERTopic文書分類器の分類安定性に関する評価手法の提案
T1-B-1-02	A	A08-05	1	確信度を用いたBERTによる参考文献書誌情報抽出の誤り検出の一手法
T1-B-1-03	A	A08-09	1	LLMにおけるAttention機構の役割の分析
T1-B-1-04	A	A09-04	1	k近傍法を用いた事前学習済みBERTモデル検索
T1-B-2-01	A	A09-08	1	俳句・短歌を対象とした短文の意味分析
T1-B-2-02	A	A09-12	1	対照学習による慣用句を考慮した文理め込みの獲得
T1-B-2-03	B	B01-02	1	命題論理における言語の構成性に着目した言語モデルの汎化能力の調査
T1-B-2-04	B	B01-06	1	金融数学問題解法におけるChatGPTによる言語処理と記号処理機能の統合
T1-B-3-01	B	B01-10	1	日本語における大規模言語モデルの生成文検出
T1-B-3-02	B	B02-02	1	ポジティブな単語を含んだ煽り・誹謗中傷目的のコメント検出方法の提案
T1-B-3-03	E	E01-13	1	動画に対する否定的コメント・フィルタリングにおけるfew-shot学習の評価
T1-B-4-01	A	A09-03	2	SNSを用いたChatGPTの不安感情の特定と解消法の検討
T1-B-4-02	A	A09-05	2	ラップバトルにおけるアンサーの類型化および類型の自動分類
T1-B-4-03	A	A09-07	2	大規模言語モデルによる投稿の意味的連続性判定手法
T1-B-4-04	A	A09-10	2	数個の発話と疑似文脈生成に基づくキャラクタ対話応答生成
T1-B-4-05	B	B01-01	2	性格による応答の多様性を考慮したキャラクタ対話データセット構築
T1-B-5-01	B	B01-03	2	生成AIを利用した自己学習支援
T1-B-5-02	B	B01-05	2	LLMを用いた対話型鑑賞エージェントにおける繰り返し発話の抑制機構
T1-B-5-03	E	E01-08	2	複数の大規模言語モデルによる漫才自動生成の比較分析
T1-B-5-04	B	B01-07	2	授業改善のための意見を引き出すAIインタビュー
T1-B-6-01	B	B01-09	2	BERTを用いた感情推定に基づく発話スタイル付き応答文生成システム
T1-B-6-02	B	B01-11	2	経路単純化と案内文単純化を組み合わせた経路案内文要約システム
T1-B-6-03	B	B02-01	2	大規模言語モデルによる商品レビュー文のキャッチコピーへの変換
T1-B-6-04	B	B02-04	2	特定選手に注目した試合結果記事見出しのパーソナライズ
T1-B-7-01	A	A08-12	3	幼児の音声感情認識における最適な特徴量と機械学習の検討
T1-B-7-02	A	A09-02	3	絵文字を用いた短文の特徴と感情伝達効果
T1-B-7-03	E	E01-14	3	歌詞感情分類データセット作成のための大規模言語モデル利用法
T1-B-8-01	A	A09-06	3	インターネットスラングを考慮した大規模言語モデルを用いた感情分析手法の提案
T1-B-8-03	A	A09-09	3	大規模言語モデルによる細かな感情推定手法
T1-B-8-04	A	A09-11	3	大規模言語モデルによる Multi-Step Prompt を用いた感情認識
T1-B-9-01	B	B01-04	3	汎用的検索に基づく視覚的なマルチホップ質問応答
T1-B-9-02	B	B01-08	3	対話型生成AIによる情報検索の品質分析
T1-B-9-03	B	B01-12	3	大規模言語モデルを用いた語用論的アプローチに基づく誤解可能性を考慮した画像情報ラベリング
T1-B-9-04	B	B02-03	3	自然保護管理のための捕獲を目的とした鹿の行動パターンに基づく警戒度推定
T2-A-1-01	A	A01-02	1	RDBMSにおけるベクトル類似検索と関係演算を複合した問合せ処理の実験と考察
T2-A-1-02	A	A01-05	1	誤差保証付き近似的問合せ処理におけるシノプシス構築の高速化
T2-A-1-03	A	A01-08	1	単一表クエリを対象とするシノプシス埋込みによる近似問合せ処理の評価
T2-A-2-02	A	A01-11	1	和文に対する文字列述語の深層学習を用いた選択率推定
T2-A-2-03	A	A02-01	1	グラフデータベースにおけるWorst-case Optimal Joinの最適化
T2-A-2-04	A	A02-03	1	関係データベースにおける動的複数問合せ最適化の試作実装と初期評価
T2-A-2-05	A	A02-05	1	多次元ソートのための整数値変換手法の評価
T2-A-3-01	A	A02-09	1	データ検証可能な分散DB実現手法の提案と実現に向けたHyperledger Irohaのコマンド開発
T2-A-3-02	A	A02-12	1	SparkSQLによる効率的な問合せ処理のためのワークロードに基づくRDFデータ分割手法
T2-A-3-04	A	A03-01	1	ブロックチェーン技術を活用したデータ検証可能な分散データベースの性能に関する検討
T2-A-4-01	A	A01-01	2	同時実行B+木のマルチバージョン化の検討
T2-A-4-02	A	A01-04	2	同時実行B+木におけるロックフリー手続きの改善と実装
T2-A-4-04	A	A01-07	2	コンピュータ・ストレージ分離アーキテクチャDBを用いた高可用かつ低コストな冗長構成の提案

T2-A-5-01	A	A01-10	2	自律分散型データ統合技術Dejimaの性能分析
T2-A-5-02	A	A02-02	2	不揮発メモリを対象とする空間索引のSSDとの性能比較
T2-A-5-03	A	A02-06	2	モバイル環境における圧縮処理を用いたIoTシステムの通信性能向上のための検討
T2-A-5-04	A	A02-08	2	ROS 2準拠ロボット及びクラウドを用いたIoTアプリケーションのためのZenohの通信性能評価
T2-A-6-01	A	A02-11	2	サーバシステムの性能データ転送における効率化手法の評価と考察
T2-A-6-02	A	A03-02	2	量子ランダムアクセスメモリ上での関係データベースの構成法の一検討
T2-A-6-03	A	A03-04	2	永続メモリ向けロックフリー索引Bz木に関する研究
T2-A-6-04	A	A03-07	2	ラベルの出現頻度に着目したFPGAを用いた正規パス問合せの提案
T2-A-6-05	A	A03-10	2	量子回路シミュレータの実行環境変化に伴う性能評価と特性比較
T2-A-7-01	A	A01-03	3	GPUを利用した大規模データのk-way in-placeマージ
T2-A-7-02	A	A01-06	3	GPU直接IOを用いた大規模データに対するハッシュ結合の実行方式
T2-A-7-03	A	A01-09	3	余剰のGPUメモリを活用したアクセラレータ間データ転送
T2-A-7-04	A	A01-12	3	FPGA-GPU間の直接データ転送による消費電力性能効率の向上
T2-A-7-05	A	A02-04	3	GPUを用いたk-匿名化加工処理の高速化の検討
T2-A-8-02	A	A02-07	3	データの流通管理・予測のためのリネージュデータ管理システム
T2-A-8-03	A	A02-10	3	知識ベースと構造化データを出力する外部情報源の統合利用手法
T2-A-8-04	A	A03-03	3	A Polystore System for Graph and Key-Value Databases based on SQL/PGQ
T2-A-9-01	A	A03-06	3	犯罪種類間の相関を考慮したニューラルネットワークによる犯罪予測
T2-A-9-02	A	A03-09	3	1 細胞単位の遺伝子発現の時系列データに対する遺伝子の疾患の進行による関係性の変化の抽出
T2-A-9-03	A	A04-02	3	Telegramにおけるグループ名と投稿メッセージの分析によるグループ探索
T2-A-9-04	A	A04-04	3	子宮収縮圧データのための潜在ステージ進行推定
T2-A-9-05	A	A04-07	3	SNSにおけるサイバー犯罪対策: 交グラフを活用した犯罪グループ探索アルゴリズム
T2-B-1-01	A	A03-05	1	Intel SGX上で動作する準同型暗号の秘密鍵に対するサイドチャネル攻撃
T2-B-1-02	A	A03-12	2	効率的な暗号処理に向けた完全準同型暗号方式・ライブラリの評価
T2-B-1-03	A	A03-08	1	辞書を用いた圧縮センシングによる準同型暗号化データの通信量削減
T2-B-1-04	A	A03-11	1	準同型暗号と隔離実行環境の組合せによるプライバシー保護したBERT文章分類手法
T2-B-2-02	A	A04-03	1	準同型暗号を活用したプライバシー保護型ニュース推薦手法
T2-B-2-03	A	A04-05	1	解析処理単位の認可および監査に基づく柔軟なデータ流通処理基盤の提案
T2-B-2-04	A	A04-09	1	階層構造・多重解像度による差分プライバシーな深層人流生成
T2-B-2-05	A	A04-12	1	顔画像プライバシー保護技術の比較検証
T2-B-3-01	A	A05-02	1	ソースフリードメイン適応設定における重み付きクラスター連合学習
T2-B-3-02	A	A05-05	1	個人化されたユーザレベルの差分プライバシー保護型連合学習
T2-B-3-03	A	A05-08	1	非独立同分布の学習データに対する分割学習の性能向上に関する研究
T2-B-3-04	A	A05-11	1	エンコーダを用いた不均一モデル構造間の連合学習
T2-B-4-01	A	A04-01	2	グラフ要約に基づく知識グラフ索引の提案
T2-B-4-02	A	A04-06	2	グラフ深層学習を用いた類似特許検索の精度向上
T2-B-4-03	A	A04-08	2	グラフ要約を用いた高速なグラフ相関問合せ
T2-B-4-04	A	A04-11	2	ラベル付き有向グラフにおける node embedding を用いたスキーマ抽出
T2-B-4-05	A	A05-01	2	プリミティブなグラフ分析アルゴリズムに対する効率的なグラフ要約の応用
T2-B-5-03	A	A05-04	2	アニメーション付き 3 次元アセンブリモデル検索のための3次元ラドン変換の効率化
T2-B-5-04	A	A05-07	2	大規模DNAデータベースに対するTop-k相関問合せ手法の提案
T2-B-5-05	A	A05-10	2	テキスト及び構造に基づく効率的な類似部分木検索手法
T2-B-6-02	A	A05-12	2	動的モード分解を活用した高速将来予測アルゴリズム
T2-B-7-01	A	A04-10	3	クエリ長に依存しない多次元時系列データに対する類似問合せ手法の提案
T2-B-7-02	A	A05-03	3	NexmonによるCSIベースのスマートデバイス状態推定
T2-B-7-03	A	A05-06	3	LSix:ストリームデータに関する複数連続的集約
T2-B-7-04	A	A05-09	3	大規模データストリームに対する高速なS-FINCHクラスタリング
T3-A-1-01	B	B02-05	1	画像付きSNS投稿における画像一テキスト間の相互関係分析
T3-A-1-02	B	B02-08	1	コロナ禍の話題表す俳句生む
T3-A-1-03	B	B02-12	1	同一ハッシュタグ投稿に着目した対照学習によるトピック類似性を捉えた文ベクトルの獲得
T3-A-1-04	B	B03-03	1	SNS実データ分析に基づくユーザのフォロー行動モデルの評価
T3-A-2-01	B	B03-06	1	XとMastodonへ投稿されるトピックの比較
T3-A-2-02	B	B03-09	1	意外性のある意見がもたらすエコーチェンバー現象の分析
T3-A-2-03	B	B03-11	1	1 日米間におけるTwitterユーザのCOVID-19ワクチンに対する接種スタンス形成過程の比較
T3-A-2-04	B	B04-05	1	Classifying polysemous hashtags on social media through user graphs
T3-A-2-05	B	B04-08	1	機械学習とクラウドソーシングを用いた顧客の声の自動分類
T3-A-3-01	B	B04-11	1	都市別のソーシャルメディア投稿を利用した市民の性格特性分析
T3-A-3-02	B	B05-03	1	コロナ禍における草の観察
T3-A-3-03	B	B05-06	1	1 降雨データを用いた SNS ユーザーの居住地推定
T3-A-3-04	B	B05-09	1	ソーシャルメディアテキストからのユーザ行動の分類
T3-A-3-05	B	B05-12	1	1 受験向けSNSの記事分析に基づく性別推定に関する研究
T3-A-4-01	B	B02-07	2	LLMによる商品情報やレビューをもとにした商品推薦
T3-A-4-02	E	E01-12	2	レビュー動画内における商品特徴の言及量分析システムの開発
T3-A-4-03	B	B02-10	2	不快コメント予測の個人化のためのコメント特徴に基づく個人化レベルの調整
T3-A-4-04	B	B03-02	2	食品レビュー検索でのクエリ拡張のためのLLMを用いた同義フレーズ生成
T3-A-5-01	B	B03-05	2	コンテンツ振り返りのためのRAGを利用した対話型フィードバックによるレビュー検索
T3-A-5-02	B	B03-08	2	J-POPにおける楽曲動画コメントを用いた歌声印象軸の構築
T3-A-5-03	B	B04-02	2	単語分散表現を用いたホテルレビュー分析に基づく評価項目別自動スコアリング
T3-A-5-04	B	B04-04	2	追加事前学習によるレビューと商品属性の対応関係学習
T3-A-5-05	B	B04-07	2	動画の属するコミュニティ情報を考慮した動画再生回数予測手法の提案
T3-A-6-01	B	B04-10	2	レビュー分析に基づくユーザ目線でのシーン別スコアリング手法の提案
T3-A-6-02	E	E01-15	2	直感的動画検索における単語分散表現を用いた評価項目別スコアリング手法
T3-A-6-03	B	B05-05	2	生成系言語モデルによる架空のレビューを介した映画検索
T3-A-6-04	B	B05-08	2	SNSコメントを利用した対照学習によるニュースの潜在的な関係性の抽出と可視化
T3-A-7-02	B	B02-06	3	誹謗中傷検出タスクの学習を補助するためのサブタスクの提案
T3-A-7-04	B	B02-09	3	ニュース記事の拡散速度に着目したソーシャルメディア分析
T3-A-7-05	B	B02-11	3	Trustable Internet!におけるインターネット上のデータの信憑性判定および根拠説明文生成手法の提案
T3-A-8-01	B	B03-01	3	大規模言語モデルを用いた検索要求の観点抽出に基づく検索結果の欠損の可視化
T3-A-8-02	B	B03-04	3	大規模言語モデルを用いたカテゴリ説明文付与によるニュース推薦の性能向上
T3-A-8-03	B	B03-07	3	LLMベース推薦システムにおけるユーザのネガティブ嗜好の活用
T3-A-8-04	B	B03-10	3	大規模言語モデルに基づく検索手法の日本語検索への適用
T3-A-8-05	B	B03-12	3	文書への追加情報に対するニューラル検索モデルの挙動分析
T3-A-9-01	B	B04-01	3	Cross-lingual Relevance Estimation with Soft and Hard Prompts
T3-A-9-02	B	B04-03	3	A Study on Automatic Nugget Weight Generation with LLMs
T3-A-9-03	B	B04-06	3	大規模言語モデルを用いたユーザの目的に基づく説明性を有するPOI推薦手法

T3-A-9-04	B	B04-09	3	特定ドメインの間合せを対象とした大規模言語モデルの性能計測手法の検討
T3-B-1-01	B	B06-02	1	リスティング広告閲覧タイミングに基づくリランキングにおける適合フィードバック算出手法の提案
T3-B-1-02	B	B06-05	1	多様性リランキングにより栄養バランスを考慮したレシピ気分検索システムの評価
T3-B-1-03	B	B06-08	1	思い出せない映画に特化した情報検索システムの作成
T3-B-1-04	B	B06-11	1	ドメイン特徴に基づくランキング学習モデルのドメイン適応
T3-B-1-05	B	B07-03	1	List-wise手法における順位に基づいた多段階分割と学習データの上位遷移による能動学習
T3-B-2-01	B	B07-06	1	系列変換モデルを利用したフィールド検索のためのクエリ書き換え
T3-B-2-02	B	B07-09	1	クエリ自動補完のための文書コレクションからのクエリログ生成
T3-B-2-03	B	B07-12	1	音声対話型検索における階層型検索意図を用いたクエリ推薦の戦略
T3-B-2-04	B	B08-05	1	A Token-Free Approach to Entity-Based Keyword Search in Classical Chinese
T3-B-3-01	B	B08-08	1	鏡映を識別可能な3次元CADモデル検索のためのバイスベクトルの利用
T3-B-3-02	B	B08-11	1	流通を考慮した研究データのメタデータ付与支援
T3-B-3-03	B	B09-01	1	スプレッドシートを用いたデータ解析における情報要求分析
T3-B-3-05	B	B09-03	1	大規模言語モデルによる文書補強とリランキングによる統計データ検索
T3-B-4-01	B	B05-11	2	条件付き画像検索と画像生成の統合
T3-B-4-02	B	B06-04	2	Finding Generative Image LoRA Model by Inputting Style Sample Image
T3-B-4-03	B	B06-07	2	生成型要約に基づくWebページのサムネイル生成
T3-B-4-04	B	B09-06	1	類似度グラフの事前再計算による拡散型画像検索の効率化
T3-B-4-05	B	B06-10	2	3Dモデルを利用したユーザーの求めるアングル画像の検索システムの開発
T3-B-5-01	B	B07-01	2	推薦システムにおけるユーザの新たな嗜好の発見を支援する NeuMFを用いたインターフェース
T3-B-5-02	B	B07-05	2	探索的検索における検索視野拡張のための仮想他者視点の生成と評価
T3-B-5-03	B	B07-08	2	観点の自動抽出に基づくインタラクティブな観光スポット推薦システム
T3-B-5-04	E	E01-17	2	大規模言語モデルを用いたその場での要約に基づくレビュー探索インタフェース
T3-B-5-05	B	B07-11	2	個人に最適な生活改善行動を対話的に探索するためのYES/Noチャート自動生成
T3-B-6-01	B	B08-02	2	音楽推薦におけるセンディビティ向上のための アーティストエンコーダ
T3-B-6-02	B	B08-04	2	empty-answer問題に対する多様性を考慮した効率的な探索手法
T3-B-6-03	B	B08-07	2	相互近接性に基づくCollaborative Metric Learningの意外性向上手法
T3-B-6-04	B	B08-10	2	δ-spannerを使用した位置匿名化によるモバイル端末からのイベント検索
T3-B-6-05	B	B09-05	2	好奇心に基づいたユーザ適応型センディビティ推薦手法の提案
T3-B-7-02	B	B04-12	3	楽天レビューデータを用いたレビュー推薦の一手法
T3-B-7-03	B	B05-02	3	スポットの雰囲気分析によるユーザの状況と気分の選択に合わせた楽曲推薦手法の検証
T3-B-7-04	B	B05-04	3	旅行者の時空間的・感情的条件に基づく旅程と経路周辺店舗の組合せ生成方式
T3-B-8-01	B	B05-07	3	周辺環境分析に基づく賃貸物件のPersonalized Scoring方式の開発
T3-B-8-02	E	E01-16	3	現代美術業界のモデル化と作家への美術機関推薦システム
T3-B-8-03	B	B05-10	3	繰り返し聴取による興味の変化を考慮した楽曲推薦
T3-B-8-04	B	B06-01	3	旅行者の想起プロセスを反映した観光場面と条件に基づく旅程生成方式
T3-B-9-03	B	B06-03	3	Light distillation for Incremental Graph Convolution Collaborative Filtering
T3-B-9-04	B	B06-06	3	グラフニューラルネットワークによる分離表現学習を用いた推薦の多様化
T3-B-9-05	B	B06-09	3	Polya-Gamma分布を使つたBayesian Factorization Machines
T3-C-7-01	B	B06-12	3	レビュー分析に基づくヘアケアアイテムの香り可視化手法の提案
T3-C-7-02	B	B07-02	3	投稿コーディネート画像を用いたLoRAモデルの作成と分析
T3-C-7-03	B	B07-04	3	コスメレビューデータを用いたメイクパターン特性の可視化
T3-C-7-04	B	B07-07	3	Personalized Fashion Recommendation with Image Attributes and Aesthetics Assessment
T3-C-8-01	B	B07-10	3	代替行動推薦のためのアチーブメント関係にある行動の発見
T3-C-8-02	E	E01-18	3	芸能人への感想を表すマイクロブログ・ポストに対する大規模言語モデルを用いた理由集約
T3-C-8-03	B	B08-01	3	論文調査の支援に向けた研究 (最新の読むべき論文の判別方法)
T3-C-8-04	B	B08-03	3	手続きの知識源学習によるタスク検索における方法と目的の生成
T3-C-9-01	B	B08-06	3	異種グラフ表現学習を用いた悪意のあるSNS投稿の検出
T3-C-9-02	B	B08-09	3	隣接ノードの情報を利用するランダムウォークベースのグラフ特徴量推定
T3-C-9-03	B	B08-12	3	局所的な密度の指標として機能するハイパーグラフ向けクラスタ係数
T3-C-9-04	B	B09-02	3	知識グラフにおけるコンテキストアウェア例外検出の一般化
T3-C-9-05	B	B09-04	3	GPUを用いた大規模グラフ処理アルゴリズムの高速化
T4-A-1-05	B	B09-09	1	レシピの手順説明画像認識における食材視覚特徴分析
T4-A-2-01	E	E01-19	1	料理レシピと音楽の融合によるレシピ閲覧支援の提案
T4-A-2-02	B	B09-12	1	最適輸送理論を用いたメロディー楽譜からの作曲家推定
T4-A-2-03	B	B10-02	1	教師なし学習による主成分分析を用いた流行楽曲の特徴量の相関
T4-A-2-04	E	E01-21	1	人体キーポイントを用いて映像に整合する楽器音を生成するモデルの提案
T4-A-2-05	E	E01-23	1	楽曲メディアコンテンツを対象としたピアノ演奏に特化した音響特徴類似度による自動伴奏構成方式
T4-A-3-02	B	B10-10	1	表構造情報を利用した棒グラフの自動生成の一手法
T4-A-4-01	B	B09-08	2	ブレインストーミングにおける消極的参加者のための大規模言語モデルに基づく発言促進手法
T4-A-4-02	B	B09-11	2	意外な単語の組み合わせを用いた発言生成に基づくブレインストーミング支援
T4-A-4-03	E	E01-20	2	ChatGPTを利用した学術論文読解支援の一手法
T4-A-4-04	B	B10-01	2	大規模言語モデルを用いたクエリ拡張による会話ログの検索
T4-A-5-03	B	B10-03	2	歌詞と音響特徴の分析に基づくText2Imageモデルを用いた楽曲サムネイル画像の自動生成
T4-A-5-02	B	B10-05	2	意思決定における大規模言語モデルを用いた検索要求の観点抽出の影響分析
T4-A-5-01	E	E01-24	2	欲求度に着目した行動手順漫才台本自動生成
T4-A-5-04	B	B10-07	2	チャート画像に対する大規模マルチモーダルモデルの反実仮想推論能力の検証
T4-A-6-01	B	B10-09	2	AIは「思いやり」を持った反応ができるか？
T4-A-6-02	B	B10-11	2	タスク遂行促進のための作業リアクションの自動生成手法の有効性評価
T4-A-6-03	C	C08-07	2	小説の感想を語り合えるエージェント構築のためのレビューをもとにした小説解釈の再現
T4-A-6-04	C	C08-09	2	対人スキルと対AIスキルの関係
T4-A-7-01	B	B09-07	3	スケッチによるマスク不要の表情差分生成手法の提案
T4-A-7-02	B	B09-10	3	アート観賞イベントと連動したインタラクティブな街歩き型ストーリーリーダーの一検討
T4-A-7-03	B	B10-04	3	CNNによるフェルメールの画風分析
T4-A-7-04	B	B10-08	3	深層距離学習による文字種とスタイルの特徴獲得とその特徴に基づく文字生成
T4-A-7-05	B	B10-12	3	TREXIV: 時刻スタンプ付き高次元データの対話的対話的対話に基づくトレンド抽出手法
T4-A-8-01	E	E01-22	3	全天球カメラを用いた人物認証と人物追跡
T4-A-8-02	E	E01-26	3	2台の全天球カメラを用いた同一人物判定
T4-A-8-03	C	C08-06	3	複数カメラ映像に跨ったエピソード記憶
T4-A-8-04	C	C08-10	3	不均衡データを活用した認証手法の提案-タッチベース認証を対象として-
T4-A-8-05	C	C09-02	3	eCommTouch: ECサイトを対象としたタッチベース認証のための新たなデータセットの提案
T4-A-9-01	C	C09-07	3	降水量と河川水位の関係の可視化 ～動的時間伸縮法を用いた観測点間類似度の導入
T4-A-9-02	C	C10-04	3	47都道府県単位のデータ比較可視化によるジェンダーギャップの要因解析
T4-A-9-03	E	E01-30	3	SNS上の投稿写真の位置情報と意味情報を考慮したビジュアルマップの自動生成
T4-A-9-04	E	E01-34	3	地点データのインタラクティブなクラスタリングのための可視化インタフェース

T4-B-1-01	C	C10-08	3	テーマパークにおけるUX向上を目的とした情報提供システムの実用性評価
T4-B-1-02	C	C08-08	1	視覚情報と知識を利用したマルチモーダル対話における曖昧な言語指示対象の同定
T4-B-1-03	E	E01-25	1	複数のレイアウトアルゴリズムの選択的適用による階層型グラフのレイアウト最適化
T4-B-1-05	E	E01-27	1	Multi-layer warning recognition system 駅構内における聴覚障害者サポートのためのマルチレイヤワーニング認識システムの実現
T4-B-2-01	E	E01-29	1	視覚障がい者のためのソーシャルVR空間
T4-B-2-02	C	C09-04	1	立体音響ARを用いたリラクゼーション支援手法の有効性評価
T4-B-2-03	E	E01-31	1	MR空間におけるホワイトボードに対するインタラクションを伴う商品情報の探索
T4-B-2-04	E	E01-33	1	物理的距離によるLoD制御をとまなうVR環境における不動産情報探索
T4-B-2-05	E	E01-35	1	空港手荷物受取所のUX向上を目指した拡張現実型情報提示サービス
T4-B-3-01	E	E01-36	1	レビュー動画内の商品特徴量分析システムにおける情報提示方法の検討
T4-B-3-02	C	C09-06	1	日中同形異義語の意味分析と可視化:言語横断の意味研究の一環として
T4-B-3-03	C	C09-09	1	散布図選択による多次元データ可視化における配置の最適化
T4-B-3-04	C	C10-02	1	粒度の異なる商品比較を実現する評判情報可視化インタフェースの提案
T4-B-3-05	C	C10-06	1	Webブラウザのタブ群のタスクごとへのグループ化手法
T4-B-4-01	E	E01-28	2	複数人の競技かるた選手の構え・払いの動作の比較のための三次元ボーン表示および箱棒グラフによる可視化
T4-B-4-03	C	C09-01	2	離脱傾向を踏まえたインターネット動画広告データの可視化システム
T4-B-4-05	C	C09-03	2	数枚のサンプル画像を用いて類似場面を検出するオンデマンド場面検出技術
T4-B-5-01	C	C09-05	2	男女差を俯瞰するための階層型データ可視化: EMDによる男女間の分布差の導入
T4-B-5-02	C	C09-08	2	David-Skene集約における不均一タスク数の影響緩和による人間-AIハイブリッドクラウドソーシングの品質向上
T4-B-5-03	C	C09-10	2	フィジカルクラウドソーシングにおける分担タスク割当てのためのワーカ依頼順序の最適化
T4-B-5-04	C	C10-01	2	クラウドワーカの作業結果と投票結果から生成される確率分布を利用した結果集約手法
T4-B-5-05	C	C10-03	2	理想と現実のポティイメージの数理モデル化
T4-B-6-01	C	C10-05	2	単語埋め込みのジェンダーバイアスとデバイアスの影響の可視化
T4-B-6-02	C	C10-07	2	TVMLを用いた講師映像が受講生に対して与える影響の分析
T4-B-6-03	C	C10-09	2	プロジェクトクラウドソーシングにおけるワーカのスキル推薦
T4-B-6-04	E	E01-32	2	映像集中を目的とした第二言語字幕における音声変化を考慮した字幕提示手法
T5-A-1-01	C	C01-04	1	Web閲覧および発言履歴を用いた大規模言語モデルによる学習アドバイスの生成手法
T5-A-1-02	D	D01-02	1	大規模言語モデルを活用したノーコードツールによるAI人材育成での学習体験の向上
T5-A-1-03	D	D01-06	1	アニメーションおよびソースコード表示を活用したソートアルゴリズム学習アプリケーションの開発
T5-A-1-04	D	D01-10	1	ランダムサーファーマodelの学習アプリケーション「人型ビクサーフィング」の実装と評価
T5-A-1-05	C	C02-02	1	講義資料作成支援のための科目用語体系の階層構造と教科書の説明順序を用いたスライド分析手法
T5-A-2-01	C	C02-05	1	3段階の学習過程を前提とした自己学習環境における講義動画閲覧履歴による学習状況分析
T5-A-2-02	C	C02-08	1	教材ビデオにおける学習者の視聴操作に基づくシーン選択支援
T5-A-2-03	C	C03-03	1	ピクトグラミーティング-ピクトグラムコンテンツの共有及び相互評価システム-
T5-A-2-04	C	C03-06	1	学生向け学務情報のシステム透過なオープンデータ化
T5-A-2-05	D	D01-14	1	ユニバーサルピクトグラミング-人型ピクトグラムを用いたプログラミング学習環境の多ヶ国語化-
T5-A-3-02	E	E01-05	1	ピクトグラミング-ピクトグラムの作成を通じたマークアップ言語学習アプリケーションの開発とその評価-
T5-A-3-03	C	C03-09	1	ピクトグラムを用いた教育向けネットワークシミュレータ「Pictocol Simulator」の開発
T5-A-3-04	C	C04-02	1	図形への書き込みと手書き解答文字の自動認識を用いた数学学習者の解答戦略推定
T5-A-4-01	C	C01-02	2	道聴と同調について考えさせる体験型アプリケーションDOUCHO2の実装と評価
T5-A-4-02	C	C01-06	2	教科書の目次構造と科目用語体系に基づく補足Webページの抽出
T5-A-4-03	C	C01-08	2	大規模言語モデルが生成した論理エラー修正コードと授業資料を活用したプログラミング支援
T5-A-4-04	C	C02-04	2	能動的学習データを用いた学習状況把握のための可視化分析手法の研究
T5-A-5-01	C	C02-07	2	睡眠ステージ判定を対象としたエンコーダ・デコーダモデルによる脳波信号オーグメンテーション
T5-A-5-02	C	C02-10	2	睡眠ステージ自動判定における睡眠時無呼吸症候群の重症度を踏まえた深層学習処理の切替機構の開発
T5-A-5-03	C	C03-01	2	気象データを統合的に用いたクラウドソーシングに基づく頭痛発生傾向の検知
T5-A-5-04	D	D01-04	2	データ駆動型研究を促進する大規模かつ多種類の生体光学データのためのデータベース基盤の開発
T5-A-6-01	C	C03-05	2	福祉支援施設の支援記録からのインシデントの予兆検出手法の改良
T5-A-6-02	C	C03-08	2	レム睡眠のリアルタイム自動検出に関する研究
T5-A-6-03	C	C04-04	2	リアルタイム睡眠ステージ判定システムの開発と評価
T5-A-6-05	D	D01-08	2	AI 音楽療法士(さつきさん)の開発研究
T5-A-7-01	C	C01-01	3	心理的支援を目的としたChatBotによるソーシャル・サポートシステムの提案
T5-A-7-02	C	C01-03	3	メンタルウェルビーイング向上のためのピアサポートシステム(Peer2S)の開発
T5-A-7-03	C	C01-05	3	社員が記述したテキストからの幸福度推定
T5-A-7-04	C	C01-07	3	COVID-19 流行期における大学生の X 上の投稿と主観的幸福感の関係: 2 年間の調査と言語特徴分析による検討
T5-A-7-05	C	C01-09	3	孤独エピソードデータセットの構築とその応用
T5-A-8-01	D	D01-01	3	肌質や肌悩みを考慮した類似ユーザ判定に基づくコスメアイテム推薦手法
T5-A-8-02	C	C02-01	3	大規模言語モデルを用いた他者の観点に基づくファッションアドバイザ
T5-A-8-03	C	C02-03	3	中長期的影響を考慮した株式の取引支援
T5-A-8-04	C	C02-06	3	食品ロス削減を目的とした小売店舗の割引情報・料理レシピ提示システムの実現
T5-A-9-01	C	C02-09	3	共通テスト用プログラム表記で記述された運動イメージと身体動作の差異認識アプリケーションの試作
T5-A-9-02	C	C03-02	3	卓球の得点予測における重要要素の分析
T5-A-9-03	C	C03-04	3	バドミントンの試合データを用いたショットの成功確率予測
T5-A-9-04	C	C03-07	3	ボール奪取と攻撃の防御に基づくアクションによるサッカー選手の攻守評価
T5-A-9-05	D	D01-03	3	音響型ARオンラインマラソンシステムにおける空間認識率向上に向けた取り組み
T5-B-1-01	C	C04-05	1	旅行時の対応能力向上のための大規模言語モデルを用いたトラブル当てゲームの評価
T5-B-1-02	C	C04-09	1	ジオタグつき投稿を用いたコロナ禍の影響の地域差の分析
T5-B-1-03	C	C05-03	1	移動軌跡とそれに対応づく地理空間データを活用した人の移動特性の理解
T5-B-1-05	C	C05-06	1	近接関係ネットワークに影響を与える歩行者行動の可視化
T5-B-2-01	C	C05-10	1	ジオタグSNSに基づくプロンプトおよび賑やかさストリートビュー生成手法の検討
T5-B-2-02	C	C06-02	1	旅行体験との関係抽出に基づく土産話を引き出す土産物推薦システム
T5-B-2-03	C	C06-05	1	Food Approach Bias軽減のための移動中の店舗推薦手法の提案
T5-B-2-04	C	C06-08	1	観光スポットに関する口コミの感情に基づく観客の抽出
T5-B-2-05	E	E01-07	1	博物館の展示物を用いたビンゴゲームによる鑑賞軸の習得
T5-B-3-01	C	C07-03	1	平均二乗誤差を利用した明るさが変動する天体の周期解析手法
T5-B-3-02	C	C07-06	1	風況を考慮したEVのエネルギーベースラインマップの作成と 長期間実走行データによる精度検証
T5-B-3-03	C	C07-09	1	PVとEVを統合する負荷平準指向VGIDBを用いたスマートグリッド導入効果の多角的定量化
T5-B-3-04	C	C08-05	1	水害時における市民の避難行動に関する意識の分析
T5-B-4-01	C	C04-07	2	複数台のバスに関する特徴量を活用した都営バスのリアルタイム運行データを用いた渋滞検知
T5-B-4-02	D	D01-12	2	自転車走行中の表情と振動による潜在的快適性分析の検討
T5-B-4-03	C	C05-01	2	強化学習による差動二輪車制御における内外乱適応
T5-B-4-05	C	C05-05	2	都営バスのオープンデータおよびディープラーニングを用いた渋滞検知手法の提案と評価
T5-B-5-01	C	C05-08	2	ランドマークを考慮した経路探索フレームワークの検証
T5-B-5-02	C	C06-04	2	引力モデルを用いた経路探索手法の提案
T5-B-5-03	C	C06-07	2	移動手段の混雑を考慮した観光ルートプランニング

T5-B-5-04	C	C06-10	2	3D都市モデルを利用して移動中の景観を考慮する観光経路推薦手法の検討
T5-B-5-05	C	C07-01	2	個人化レベルのメリハリを考慮した観光ルートプランニング
T5-B-6-01	C	C07-05	2	Happyスポットを考慮したウォーキング経路推薦手法の提案
T5-B-6-02	C	C07-08	2	安全性を考慮した夜間の徒歩経路推薦システムの提案と評価
T5-B-6-03	E	E01-03	2	公共交通機関の利用を想定した観光ルート推薦の一手法
T5-B-6-04	C	C08-02	2	人流データに基づく観光スポットの周辺混雑度の予測と旅行計画への影響分析
T5-B-6-05	C	C08-04	2	ユーザの性格タイプの変異に基づく災害時行動促進情報理解の分析
T5-B-7-02	C	C03-10	3	EVライフログを用いたEVのエネルギー変換効率推定
T5-B-7-03	C	C04-01	3	犯罪および商業施設の情報に基づくゴミ予測手法の検討
T5-B-7-04	C	C04-03	3	EVの長期間ライフログに基づくバッテリー損耗のモデル化とVGIシミュレーションによる考察
T5-B-7-05	C	C04-06	3	人流シミュレーションにおける複数指標を考慮したパラメータ影響の可視化
T5-B-8-01	C	C04-08	3	灯油消費に関する多変量時系列予測方式
T5-B-8-02	C	C04-10	3	メタ学習を用いた物理条件の異なるハミルトニアン学習
T5-B-8-03	C	C05-02	3	ブラックボックス関数が与えられた予算制約付組合せ最適設備投資問題に対するモンテカルロ木探索法の提案
T5-B-8-04	C	C05-04	3	微生物学的水質予測のための符号制約付き学習アルゴリズム
T5-B-8-05	D	D01-05	3	SABM: 大規模言語モデルに基づくエージェントベース実世界シミュレーション
T5-B-9-01	D	D01-07	3	気象データを活用した省電力灌漑システムの提案
T5-B-9-02	C	C05-07	3	機械学習と地理情報検索に基づく地物の意味発見
T5-B-9-03	C	C05-09	3	交通計測地点の増加に対応する知識転移を用いた時空間グラフモデリング
T5-B-9-04	C	C06-01	3	地理オブジェクトに関する事前学習を利用した地域特性推定
T5-B-9-05	C	C06-03	3	チャット付き地図における会話・検索履歴に基づく地図検索手法
T5-C-7-01	D	D01-09	3	ショートビデオを用いた画像検索における観光地紹介ビデオの生成方式
T5-C-7-02	C	C06-06	3	マルチプレイヤー RPG において人間らしいプレイスタイルをとるゲームAIの提案
T5-C-7-03	C	C06-09	3	中間音楽シーケンス生成のためのTransformerモデル
T5-C-7-04	C	C07-02	3	YouTube動画の視聴状況の予測
T5-C-7-05	C	C07-04	3	言語モデルによる文の流暢さを用いた大喜利生成
T5-C-8-01	D	D01-11	3	生成AIによる小説挿絵の自動生成のためのアセスメント機構
T5-C-8-02	D	D01-13	3	ニュース記事とサッカー選手特徴を用いた地域的な嗜好の分析と可視化
T5-C-8-04	C	C07-07	3	ライブ配信サイト Twitch における人気配信者の要因の分析
T5-C-8-05	E	E01-02	3	実際のタワーディフェンスゲームのステージを模したシミュレータでのステージ攻略AI開発
T5-C-9-01	E	E01-04	3	メディアの報道に対するソーシャルメディアユーザの感情の可視化
T5-C-9-02	C	C07-10	3	記事の書き手に着目したコメント生成によるフェイクニュース検出
T5-C-9-03	C	C08-01	3	ニュースの構成要素に着目したフェイクニュースのフェイク部分の抽出・訂正手法
T5-C-9-04	E	E01-06	3	メディアの報道に対するソーシャルメディアユーザの反応の時系列変化の分析手法
T5-C-9-05	C	C08-03	3	Twitterを用いたCOVID-19ワクチン接種の継続性に関する情報共有行動の分析